

Grupo: 6º Primaria 6ºB

Actividad: ECOFESTIVAL: SEMBRANDO EL FUTURO

¿Cómo se llama vuestra actividad? (5):

ECOFESTIVAL: SEMBRANDO EL FUTURO

Describid vuestra idea (4):

En qué consiste la actividad (qué vendéis) y público al que va dirigido (quién os va a comprar)

La idea es construir juguetes innovadores, sostenibles e inclusivos con la mayor cantidad de materiales del medio ambiente o reciclados para reducir costes. Los alumnos/as irán elaborando los juguetes en clase como proyecto de aula anual para acabar con su venta en un ECOFESTIVAL , donde jugarán con ellos haciendo partícipes a todos los asistentes. El Festival estará enfocado a todas las familias del colegio y abierto también al barrio y alrededores. Para difundir el Festival se elaborarán carteles publicitarios. Se cobrará una entrada simbólica al recinto.

¿Para qué va a servir el dinero ganado? (11):

Explicad para qué vais a utilizar el dinero ganado con vuestra idea.

El dinero conseguido servirá para subvencionar el VIAJE DE FIN DE CURSO DE 6º Primaria que consistirá en : -Estancia en Cabañas de unos 6 alumnos/as durante dos noches y tres días de actividades. -Rafting por las Hoces del río Cabriel - Multiaventura (tirolinas, puentes...) -Paddle Surf -Kayak -Senderismo

¿En qué sector del entorno la vais a desarrollar? (3):

Ocio, Naturaleza y artesanía, Patrimonio, Gastronomía. Otros sectores (eco.circular, social, etc.)?

El sector estará incluido dentro de las ODS donde mediante el OCIO (juegos) se potenciará la sostenibilidad y reciclaje de una forma lúdica y festiva. Enfocaremos nuestro Festival en la recaudación de fondos principalmente pero disfrutaremos demostrando a nuestras familias y todos los que quieran venir nuestra implicación en el medio ambiente y en la inclusión haciendo partícipes a todos.

¿Cuándo y dónde será la actividad? (2):

¿En qué lugar se desarrolla y cuándo?

La actividad se desarrollará en el patio del colegio ya que la enfocaremos siempre dentro de los proyectos del centro y con una finalidad de difusión de nuestro trabajo. Será en mayo ya que hará buen tiempo y nos habrá dado tiempo a acabar. Al ser en el colegio podremos contar con la megafonía para poner música ambiente y los alumnos/as estarán más cómodos al ser un espacio habitual para ellos.

¿A qué precio vais a vender? (7):

Calculad el precio de venta al público mínimo para obtener ganancias (debe ser mayor que la cantidad)

El dinero se podrá recaudar por dos fuentes, una la venta y otra el poder jugar. Por jugar: 2 euros Venta de Juegos: -Cuerda Salvaje: 10 euros -Comfortbox: 8 euros -Ecosplash: 8 euros -Ecogeoal: 15 euros

¿Cuánto esperáis recaudar? (8):

Sumad el total de los gastos iniciales más la cantidad que necesitáis vender para tener beneficios positivos.

Entrada al recinto: 1 euro. Sobre 100 euros Participación en los juegos: Sobre 200 euros Venta de juegos: Sobre 400 euros Total inversión inicial: 250 euros Total recaudación prevista: 700 euros Beneficios: Alrededor de 500 euros

¿Tenéis colaboradores locales que os puedan ayudar?:

Pensad si pueden participar el ayuntamiento o los comercios para que os ayuden con la actividad (productos locales, descuentos, publicidad, etc.)

Participarán en nuestro ECOFESTIVAL: -La empresa GARABATOS con quién realizamos las Actividades extraescolares. - La empresa AIJU con quién colaboramos en la prueba de juguetes nuevos. -El AMPA de nuestro colegio.

¿Qué gastos iniciales vais a tener? (6)

Pensad en todo lo necesario para la puesta en marcha de vuestra idea: materiales, recursos, puesto de venta, etc Gastos iniciales (materiales, recursos).

-Gasto de Cartelería : la realizan los niños/as. -Gastos de material para la realización de los juegos para vender: 250 euros. - Los puestos se decorarán con telas traídas por los niños/as. -Música: la pondremos por el hilo musical del colegio. **TOTAL GASTOS INICIALES: 250 EUROS**

Gastos de puesta en marcha (puesto, cartel, bolsas, papeletas, etc.)

-Carteles con el material de los alumnos/as ya que lo enfocamos dentro del Proyecto de Aula. -Papeletas de entradas las harán los niños/as con su material. -Material de los juegos (cuerdas, cartón pluma, cajas... sobre los 250 euros para un total de 80 juegos para vender 20 juegos en cada puesto.